

Что такое Дополненная реальность (Augmented Reality)

Дополненная реальность (AR) является интеграцией цифровой информации с видео в реальном времени или среды пользователя в режиме реального времени.

Как создаётся Дополненная реальность?

Для создания представления требуется 3 простых шага:

- Распознавание: Распознавание в пространстве объекта, предмета, лица и др.
- Отслеживание: Отслеживание в режиме реального времени локализации в пространстве объекта, предмета, лица или тела и др.
- Смешивание: Смешивание реальной локализации с виртуальными объектами (видео, 3D, 2D, текст, и т.д. ...) и вывод на экран (монитор, линзы очков) смешанного видео потока.





Как это работает?

Процесс этих трех шагов занимает менее 40мс, чтобы соответствовать восприятию человеческого глаза и скорости 25 кадров в секунду. Для этого применяются мощные алгоритмы и они постоянно совершенствуются. Большое значение имеет и используемое оборудование, которое развивается и своей производительностью оказывает влияние на эти три процесса.

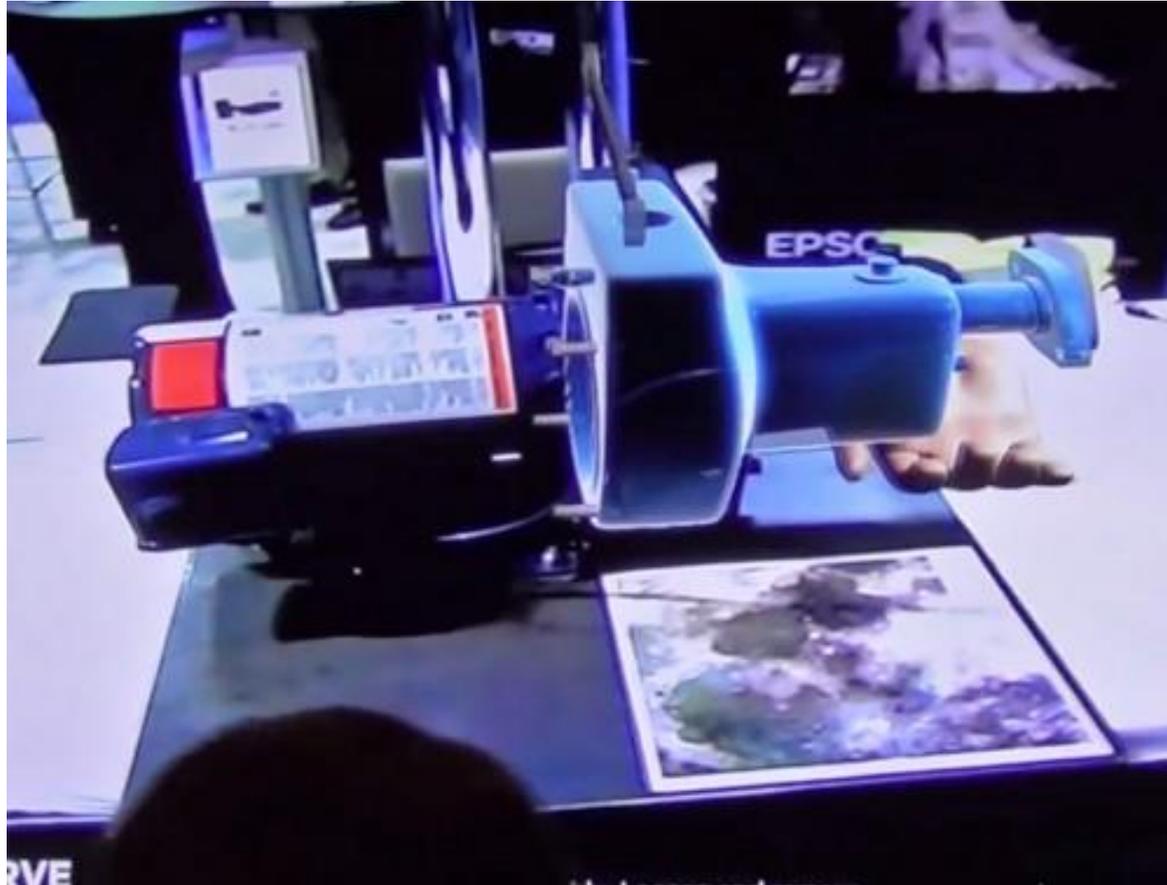
Компьютерное зрение само по себе предъявляет высокие требования к процессорам, чем технологичнее оборудование, тем производительнее работают алгоритмы, тем сложнее можно ставить задачи по сферам применения Дополненной реальности. Кроме того, быстро развиваются технологии приборостроения и другие технологии такие как GPS, компас, гироскоп, термометры, спидометры, сумма собранной информации которых может быть использована для дальнейшего обогащения и представления информации пользователям в текущем контексте с помощью Дополненной реальности.



Где и как можно использовать Дополненную реальность?

Разработки для системы образования и передовых компаний полезных приложений для сфер: обучение, производство и реклама по технологии Дополненной реальности - одно из направлений деятельности ООО "Портал Хабаровск". Откройте для себя своеобразную, единственную в своем развитии технологию, смотрите, где дополненная реальность пересекается с вашими потребностями, где может быть полезной и узнайте, как можно стать частью всего этого, начиная с сегодняшнего дня.

Давайте с головой нырнем в технологию дополненной реальности с помощью направлений использования, показывающих, как Портал Хабаровск осваивает и развивает технологию и делает её реальной для учреждений, предприятий и потребителей.



Содействие образованию и профессиональной подготовки

Виртуальная реальность имеет долгую историю в общем образовании, военном, пожаротушении, медицинском и производственном обучении путём моделирования объектов и упражнений.

Но теперь инновационное сочетание Дополненной реальности с содержанием образования открывает целую новую сферу применения.

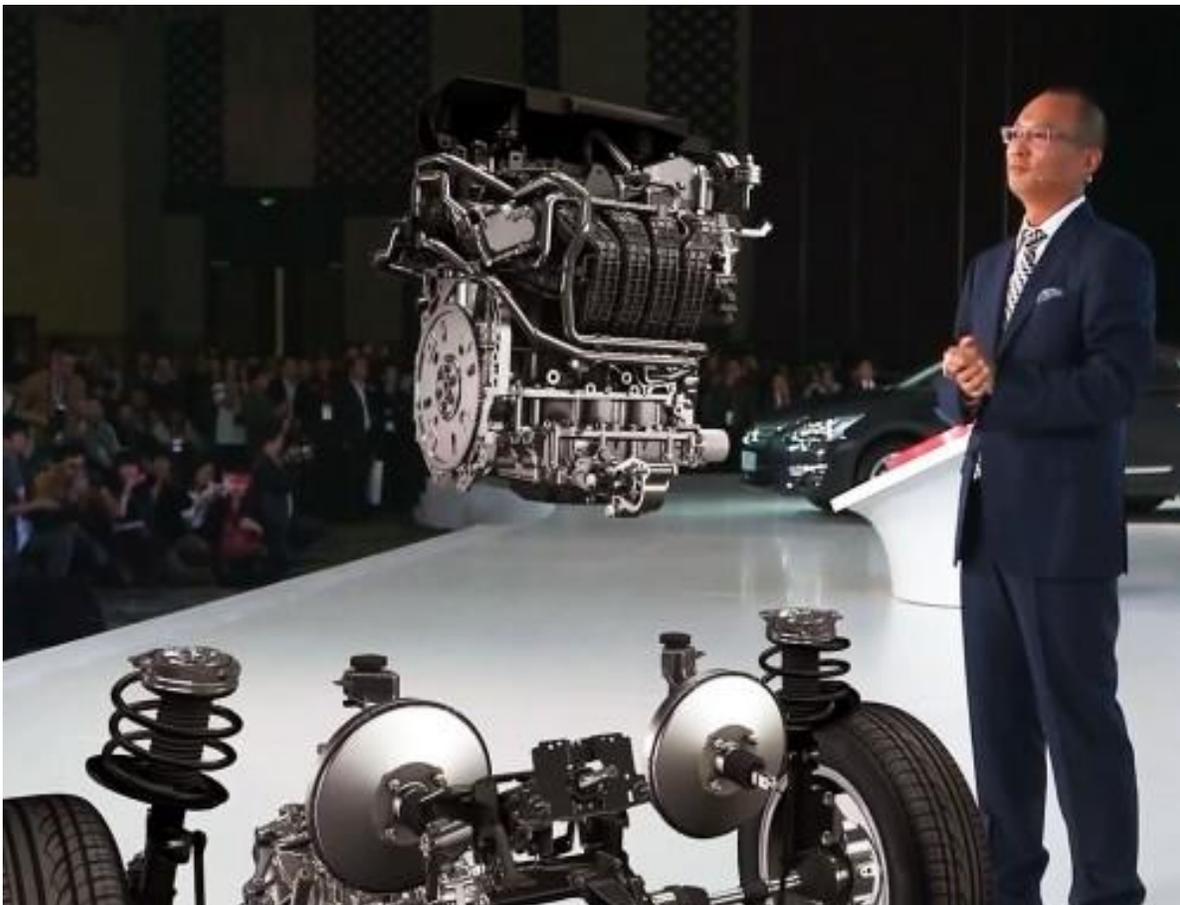
Технология дополненной реальности способна содействовать «активности» обучению, как в психологическом так и в физическом смысле. Она позволяет пользователям изучать и рассматривать проблему или объект с различных углов зрения, что позволяет подготовить их лучше для выполнения ежедневных профессиональных действий.



Служение технологии промышленного обслуживания

Появление новых устройств, таких как планшеты, смартфоны или, в ближайшем будущем, очков дополненной реальности, способствует разработке приложений, особенно в области промышленного обслуживания, познавательной или учебной геолокации.

В системах, таких как анализ деталей и моделирование, поддержка персонала, расположение и планирование строительства или надзор не может больше производиться в будущем без применения технологии дополненной реальности.



Создать восприятие Вашей торговой марки как инновационной

В нашем современном мире стало играть значительную роль как товар, продукция или услуга воспринимаются с точки зрения инновационной.

Связав представление о вашем продукте или бренде с помощью технологии дополненной реальности позволит простую рекламу или представление превратить в специальное мероприятие с демонстрацией виртуальной реальности.



Завоевание рынка с дополненной реальностью

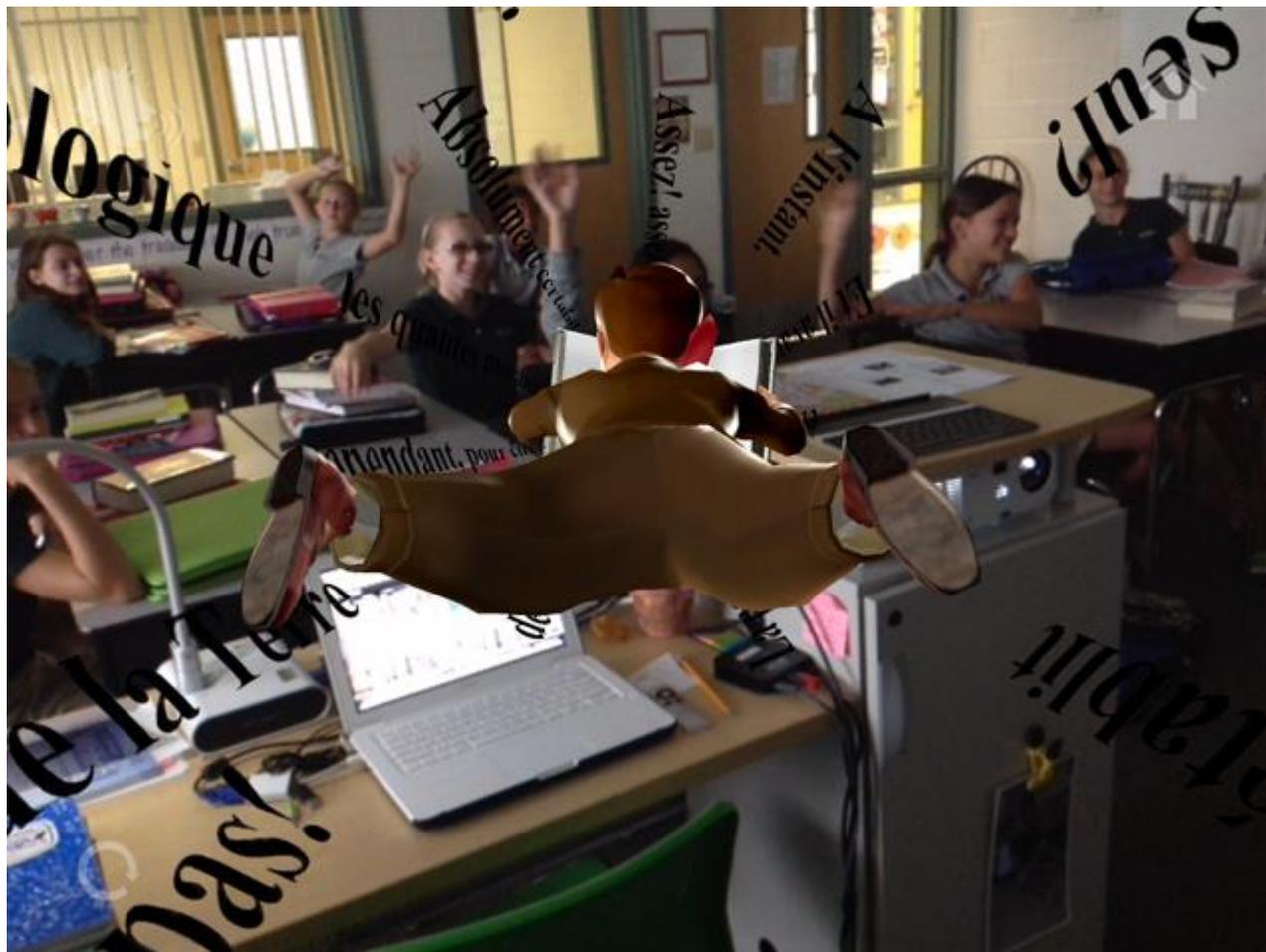
Используйте возможности дополненной реальности путём помещения вашего целевого потребителя в центр веселья и виртуального взаимодействия.



Что такое Образовательная Дополненная Реальность?

Образовательная дополненная реальность (Портал-ОДР) - это программные приложения с использованием технологии дополненной реальности с объектами (образовательными: 3D, 2D объекты, изображения, фильмы, пространство, миры) и аппаратным, сервисным сопровождением.

Кроме того, мы разрабатываем AR-приложение, маркером для которого будут являться площадные или движущиеся объекты.



Зачем

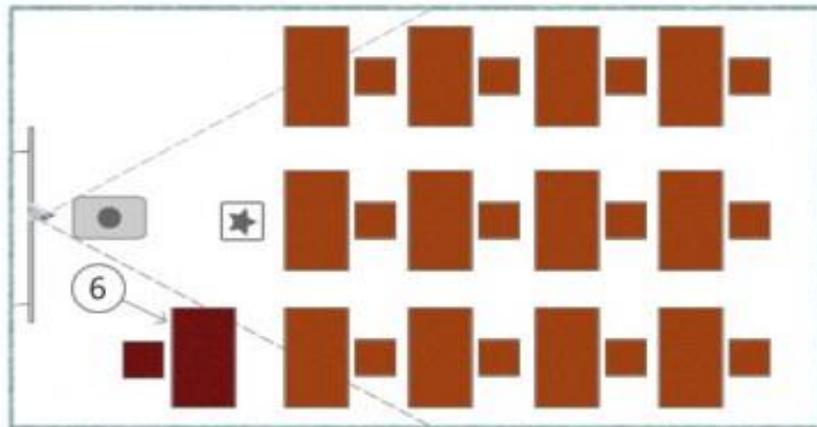
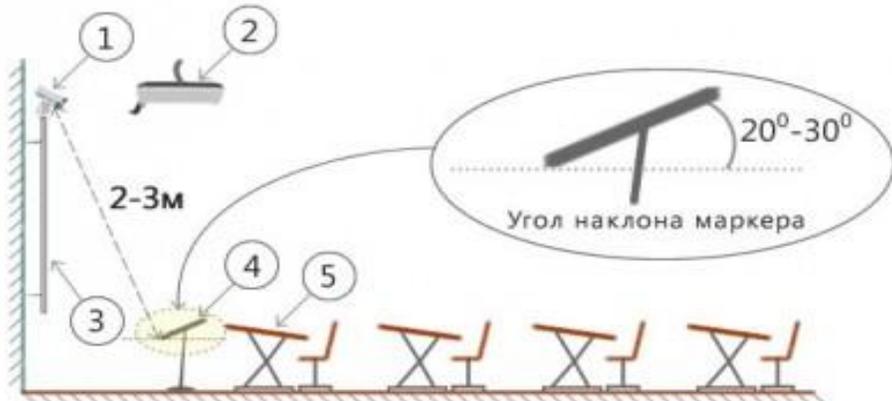
Образовательная дополненная реальность?

Мир ребёнка дополняется новыми образами, мирами, сказкой и фантастикой!

Развивается пространственное мышление, невидимое становится видимым!

Активизируется интерес к обучению, развивается логика, мыслительные и речевые навыки!

Обучение становится увлекательным процессом!



- | | |
|---------------|------------------------|
| 1. Веб-камера | 4. Подставка для метки |
| 2. Проектор | 5. Парта |
| 3. Доска | 6. Стол учителя |

Версия "ActiveMode" Портал-ОДР

предназначена для демонстрационного интерактивного режима работы в образовательных учреждениях с большой коллекцией 3D-объектов.

Представляет собой комплект проекционного оборудования и специального программного обеспечения "программы-клиента" для хранения и визуализации объектов в помещении с возможностью демонстрации как единичных, так и взаимодействующих объектов

Версия адаптирована для использования в учебной аудитории:

- 3D объекты, пространство, миры - в первоначальной позиции, размерами, пропорцией, управлением и др. подобраны так, чтобы можно было сразу использовать с оптимальным заполнением экрана, возможностью дистанционно управлять демонстрацией и изменять пропорции.
- Оборудование - скомплектовано и приспособлено для использования в учебной аудитории при проведении занятий, лекций, выступлений.



eTop

Магазин лицензий Объектов ОДР

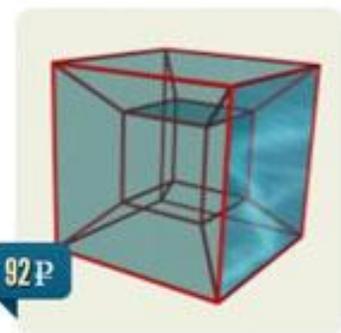
В нашем магазине уже более 200 Объектов по всем предметам общеобразовательной программы.

Кроме того, мы разрабатываем AR-приложение, маркером для которого будут являться площадные или движущиеся объекты.



96Р

Шествие кузнечиков



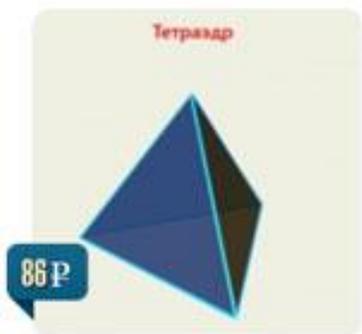
92Р

Тессеракт



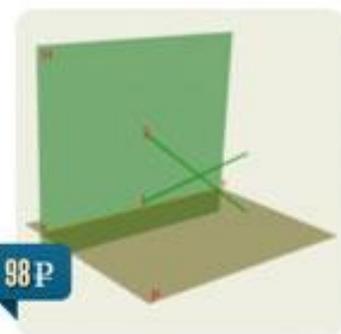
94Р

Мошка



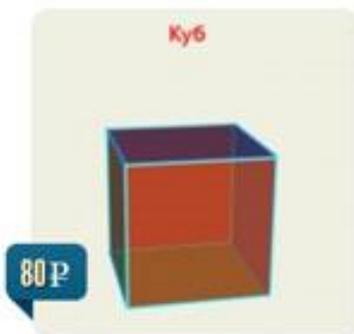
86Р

Тетраэдр, октаэдр,
додекаэдр



98Р

Проекция пересекающихся
прямых



80Р

Куб, пирамида, тетраэдр



Контакты:

Сайт: **www.portalkhv.ru**

Магазин лицензий: **www.etop.portalkhv.ru**

Единый справочный телефон: **+7-962-825-35-35**

Центры технической поддержки в городах:

Хабаровск: **8(4212)31-62-55**

Москва: **+7(914)776-10-01**

Санкт-Петербург: **+7(911)920-61-99**